|  |
| --- |
| Documento de Casos de Uso  [Nombre del proyecto]  [Fecha]  [Versión 1.0]  [Nombre de la empresa] [Logo de la empresa] |

# HISTORIAL DE REVISIONES

*En esta sección se presenta una tabla que describe la evolución y los cambios que se le realizan al documento desde que se inicia hasta que se haya llegado a la versión base.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción de cambios** *(corta)* | **Responsable (S)** |
| *Indica la versión del documento, que depende según la forma de administración de configuraciones seleccionada.* | *Se incluye la fecha en la que fue realizado el cambio del documento.* | *Es un pequeño resumen de los cambios más relevantes que fueron realizados en la versión* | *Indica las personas del grupo de trabajo que son responsables del o los cambios realizados en el documento.* |

Tabla 1: Historial de cambios

# 

|  |
| --- |
| Introducción |

## Lista de Casos de Uso

* + 1. **Usuario**

|  |  |
| --- | --- |
| Version | Caso de Uso |
| 1.1 | Ingresar al Sistema |
| 1.1 | Crear Partida |
| 1.1 | Eliminar Partida |
| 1.1 | Empezar Partida |
| 1.1 | Ver Perfil |
| 1.1 | Abandonar Partida |
| 1.1 | Salir del Juego |
| 1.1 | Pausar Partida |
| 1.1 | Registrar usuario |
| 1.1 | Modificar Perfil |
| 1.1 | Borrar Perfil |
| 1.1 | Consultar Estadisticas |
| 1.1 | Invitar Usuario |
| 1.1 | Utilizar Chat |
| 1.1 | Guardar Partida |

* + 1. **Servidor**

|  |  |
| --- | --- |
| Version | Caso de Uso |
| 1.1 | Iniciar Servidor |
| 1.1 | Bloquear Jugador |
| 1.1 | Desbloquear Jugador |
| 1.1 | Eliminar Jugador |
| 1.1 | Monitorear Conversaciones Chat |

## Diagrama de Casos de Uso

|  |
| --- |
| Documentación de Casos de Uso |

*Cada uno de los casos de uso debe ser documentado para que los desarrolladores conozcan el comportamiento de las funcionalidades del sistema, a continuación, se presenta una tabla para la documentación de los casos de uso, cada campo especifica que se debe diligenciar en cada uno de ellos:*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Id Caso de Uso:*** | | *Para cada caso de uso se debe especificar un único identificador nombrado X para los ejemplos de las demás casillas.[4]* | | | ***Nombre:*** | | | | *El nombre del caso de uso debe reflejar las tareas que el usuario final podrá realizar haciendo uso del sistema. El nombre debe incluir una* ***ACCIÓN****, un* ***VERBO*** *y un* ***ADJETIVO****, además, dicho nombre debe ser único entre los casos de uso que describen el sistema. [4]*  ***Ejemplos:***  *Registrar Usuario*  *Administrar Usuarios* |
| **Proyecto:** | | *Nombre del proyecto al que pertenece el caso de uso. [4]* | | | **Fecha:** | | | | *Fecha de la última modificación del caso de uso y/o creación. [4]* |
| **Autor:** | | *Autores que realizaron el caso de uso. [4]* | | | **Versión:** | | | | *En esta casilla se define la versión del caso de uso.*  *Para un proyecto con administración de configuración, esta versión debe hacer referencia a una línea base para que los desarrolladores pueden basarse en este caso de uso para realizar la implementación del mismo. [4]* |
| **Prioridad** | | *Para la fase de implementación, el grupo de trabajo debe priorizar los casos de uso de acuerdo a las necesidades propias del proyecto, es decir, si se le da mayor prioridad a los deseos de los stakeholders o si simplemente se prioriza por dificultad de implementación, dicha priorización se especifica en esta casilla, una medida usada en proyectos de software y por herramientas de desarrollo son las prioridades Alto, Medio y Bajo, pero el equipo de trabajo puede definir sus propias prioridades ya sea con intervalos de números o con otros nombres.[3]* | | | | | | | |
| ***Objetivo en Contexto (Resumen):*** | | | | *Es esta casilla se da una breve descripción del objetivo de implementar el caso de uso en el sistema.*  *Ejemplo para un caso de uso “Registrar usuario”:*  *“Este caso de uso le permite al sistema almacenar la información personal de un usuario, donde información personal se define como nombre, apellidos, cédula y e-mail.” [3]* | | | | | |
| ***Actores Participantes*** | | | | *Es una persona u otra entidad externa al sistema de software que interactúa con este. Generalmente se definen diferentes actores para hacer referencia a diferentes tipos de usuarios, clases o roles identificados en un grupo de usuarios finales potenciales del sistema. En resumen, se nombra el actor que inicializa este caso de uso y todos los demás actores que participan para completar dicho caso se uso. [3]* | | | | | |
| ***Entradas*** | | | | *En este campo se enuncian todos los datos de entrada necesarios para el éxito del caso de uso. Cuando se trata de registro de usuarios (clientes, administradores, otros sistemas etc.), por lo general, se necesitan muchos datos así que se recomienda realizar un anexo con dicha información para no hacer tan extensa la presente tabla. Una entrada también puede hacer referencia a cualquier tipo de archivo (fotos, archivos planos, archivos con extensiones especiales) o entradas por sensores para el caso de robots y maquinas automatizadas. [3]* | | | | | |
| ***Salidas*** | | | | *Al igual que las entradas, las salidas, hacen referencia a lo que el caso de uso debe arrojar si este acaba con éxito, por lo general, son mensajes de éxito hacia el usuario, pero también puede incluir creación de archivos como archivos de registros entre otros. (Una actualización en la base de datos NO es una salida). [3]* | | | | | |
| ***Pre-Condiciones*** | | | | *En esta casilla se lista cualquier actividad que tenga que realizarse antes de ejecutar el caso de uso. También se definen todas las condiciones que tienen que estar en un estado verdadero antes de iniciar el caso de uso. Cada una de las precondiciones encontradas se debe enumerar ya que en ocasiones una precede a la otra.[6]* | | | | | |
| ***Post-Condiciones*** | | | | *Condición final de éxito:* | | | | *Describe el estado final del sistema cuando el caso de uso termina su flujo básico de éxito.*  *Ejemplo:*   * *El precio del artículo ha sido actualizado en la base de datos con el nuevo valor. [6]* | |
| *Condición final de fallo:* | | | | *Describe el estado final del sistema en caso de fallo en el flujo básico del caso de uso. Por lo general el sistema debe retornar al estado anterior del sistema antes de iniciar el caso de uso, dicha acción también se define en esta casilla. [6]* | |
| ***Flujo básico de éxito*** | | | | | | | | | |
| ***No.*** | ***Actor*** | | | | | ***No*** | ***Sistema*** | | |
| *El flujo básico de éxito consiste básicamente en definir la interacción entre el actor relacionado con el caso de uso y el sistema como tal, es decir, una acción del actor genera una acción del sistema.*  *A continuación se muestra un ejemplo del flujo básico para el caso de uso registrar usuario.* | | | | | | | | | |
| *1* | *El usuario elige la opción de registrar usuario.* | | | | |  |  | | |
|  |  | | | | | *2* | *El sistema despliega el formulario para el registro de usuario.* | | |
| *3* | *El usuario diligencia sus datos y envía el formulario.* | | | | |  |  | | |
|  |  | | | | | *4* | *El sistema valida y almacena la información del usuario en la base de datos, arrojando un mensaje de éxito.* | | |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | | | *En este campo se especifica cualquier otro camino de éxito que pueda surgir durante la ejecución del caso de uso, el hecho que surja un nuevo posible camino no significa que existe un error, por ejemplo, puede suceder que un usuario no desee ingresar su información por el formulario del sistema sino cargarlo mediante un archivo plano.*  *Para enumerar el camino alternativos se hace de forma similar a los caminos de excepción de la forma X.E.Y donde:*   1. *X es el identificador del caso de uso.* 2. *E indica cual es el paso del flujo básico de éxito que puede tener variaciones.* 3. *Y Indica que es un flujo alternativo así que su valor debe ser mayor a 0 e incrementar para cada camino alternativo que exista para un solo paso del flujo básico.*   *Por ejemplo el camino alternativo 1.3.1 hace referencia al flujo alternativo que puede ocurrir en el paso 3 del flujo básico de éxito en el caso de uso 1. [6]* | | | | | | |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | | | *En esta casilla se especifica cualquier tipo de error que pueda ocurrir en la ejecución del caso de uso y se define como el sistema responderá a dichos errores (despliegue del error por pantalla, almacenamiento descriptivo del error en un log del sistema). Además, se debe especificar como el caso de uso va a reaccionar encaso de que se presente un error no previsto. Para las transacciones en bases de datos se debe especificar sobre que consultas se realizara el “roolback” (volver al estado anterior de la base de datos). [6]*  *Cada caso de excepción se nombra de la forma X.Y.E.Z donde:*   1. *X es el identificador del caso de uso.* 2. *Y Indica el flujo normal (0) o flujo alternativo (>0).* 3. *E indica que es la excepción.* 4. *Z es una secuencia para el número de caminos de excepción.*   *Por ejemplo la excepción 1.0.E.1 indica la primera excepción del flujo normal para el caso de uso 5.*  *Ejemplo de cómo documentar una excepción:*  *1.0.E.1 El usuario ha ingresado información invalida:*  *1. El sistema le informa al usuario cuál ha sido la información invalida.*  *2. Ir al paso 2 (El sistema despliega el formulario para el registro de usuario.).* | | | | | | |
| *Extensiones* | | | *En esta casilla se asocian otros casos de uso que se disparan en algún paso del flujo básico de éxito, o en alguna de las variaciones, dichos casos de uso disparados se documentan de forma similar a las variaciones como se muestran a continuación:*  *Para enumerar las extensiones se hace de forma similar a los caminos de excepción de la forma X.E.Y donde:*   1. *X es el identificador del caso de uso.* 2. *E indica cual es el paso del flujo básico de éxito que puede tener variaciones.* 3. *Y por defecto queda como una letra indicando que es una extension.*   *Ejemplo:*  *1.3.E Hace referencia a una extensión que sucede en el paso 3 del flujo básico de éxito del caso de uso 1.* | | | | | | |
| *Requerimientos*  *Asociados* | | | *En esta casilla se colocan los identificadores únicos de los requerimientos que el presenta caso de uso satisface. [6]* | | | | | | |

|  |
| --- |
| Referencias y Bibliografía |

[1] Larman C. *UML Y PATRONES. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado.* 2nd ed. Aragon DF. Madrid: Pearson Educación. S.A.; 2003.

[2] Addison Wesley Longman. *Unified Modeling Language User Guide*. 1era ed. Imprimido en estados unidos. Abril del 2000.

[3] Construx Software. *Use Case Requierments Toolbox Tool. Versión 1. Disponible en* [*http://www.construx.com/Page.aspx?hid=1594*](http://www.construx.com/Page.aspx?hid=1594)*, consultado el 21 de Septiembre del 2007.*

[4] Karl E. Wiegers. Use Case Template. Disponible en <http://www.processimpact.com/process_assets/use_case_template.doc>, *consultado el 21 de Septiembre del 2007.*

*[5]*  Luis Carlos Diaz. Plantilla de casos de uso, Ingeniería de Sistemas, Pontificia Universidad Javeriana.

[6] TechnoSolutions Corp. Use Case Template versión 1.2 2004. Disponible en <http://www.technosolutions.com/use_case_template.html>, consultado el *consultado el 21 de Septiembre del 2007.*